

Aménagement et équipement de sites d'activités touristiques : étude de définition et de programmation

Code GAL :

N° d'opération :

Porteur de projet :



Communauté de
Caldaguès – Aubrac
Quartier Bearedon
15 110 Chaudes-Aigues
Tél : 04 71 23 50 78

Dates clés :

Fin 2009 :
Lancement
de l'étude

1^{er} semestre
2010 : Rendu
de l'étude

Grâce à la réalisation de cette étude, la Communauté de communes Caldaguès-Aubrac pourra disposer d'un schéma d'organisation et de développement touristique afin d'améliorer l'existant et proposer la création d'aménagements ou d'équipements nouveaux.

Il s'agit ainsi d'assurer une réelle offre d'activités complémentaires à celles du thermoludisme qui soit identifiée et clairement disponible, tout en intégrant un volet spécifique lié au pôle d'activité de pleine nature envisagé à Saint Urcize.

L'étude comportera alors deux volets complémentaires, d'abord un état des lieux de l'existant en matière d'offre touristique, puis la proposition d'un programme d'actions sur plusieurs années à partir de l'existant mais aussi au travers de nouveaux projets.

L'objectif est de créer une offre d'activités pour un public touristique mais aussi de proposer une offre d'activité de proximité aux habitants, qui jouera un rôle en termes de maintien et d'accueil de population car la pratique des habitants eux-mêmes sera prise en considération.

La proposition d'activité s'entend également en terme de plus value économique pour les professionnels du tourisme comme pour les acteurs économiques du territoire. Elle a pour perspective la création d'emplois locaux et l'accueil d'actifs.

Le projet en chiffres :

- Coût total : 26 012.50 € HT
 - Conseil Régional d'Auvergne : 4 682.00 €
 - Conseil Général du Cantal 4682.00
 - LEADER : 11 444.88 €

Localisation :

Communauté de
communes
Caldaguès Aubrac

CANTAL (15) - FRANCE

Axe 2 : Construction d'une offre de services pour les populations

2.1 b / 341 B - soutenir les actions matérielles au service des conditions d'accueil de nouvelles populations